

BEST OF ARITHM'ANTIQUE - MATHÉMATIQUES (ÉLÉMENTAIRES) DES ÉLECTIONS

Tous les jeudis, Antoine Houlou-Garcia vous fait aimer les mathématiques à travers la philosophie, l'art, la mythologie et l'histoire antique !

La démocratie représentative est un système dans lequel on est régulièrement amené à voter. Mais saviez-vous qu'on peut « truquer » les élections grâce aux mathématiques ? En quelques minutes, Antoine Houlou-Garcia vous présente toutes les astuces possibles qui vous permettront de ne plus jamais perdre une élection !

Mais ce que vous n'avez peut-être pas vu, c'est le lien entre la dernière méthode proposée dans la vidéo (diviser pour régner) et... le tennis !

Eh oui, imaginez un match dont le résultat, en trois sets, est 7-6 0-6 7-6. Le vainqueur de ce match est celui qui gagne deux sets sur trois ; mais ce même vainqueur n'a en réalité gagné que 14 jeux contre 18 pour son adversaire. Pour gagner un match de tennis, il faut donc bien savoir répartir ses jeux : c'est ce qu'a fait le vainqueur de notre confrontation fictive puisqu'il a même réussi à optimiser son nombre de jeux gagnés. Son adversaire, à l'inverse, a laissé des forces bien inutiles dans le premier et le troisième sets. Un peu comme Hillary Clinton qui, malgré un nombre supérieur de suffrages en sa faveur, a perdu l'élection présidentielle américaine par le biais du découpage en Etats...

Section:

Vidéos

[Arithm'Antique](#)

Tags:

[Arithm'Antique](#)
