

ARITHM'ANTIQUE N°11 - LA RÈGLE ET LE COMPAS

Comment et pourquoi construire des figures géométriques à la règle et au compas ? Antoine Houlou-Garcia vous fait voyager dans la géométrie grecque et amorce le problème de la trisection de l'angle, qui sera poursuivi au prochain épisode...

Section :

[Vidéos](#)

[Arithm'Antique](#)

Tags :

[règle](#)

[compas](#)

[géométrie](#)

[parallèle](#)

[Euclide](#)
